

ЗАТВЕРДЖЕНО
Комісія цифрового автоспорту ФАУ

АВТОМОБІЛЬНА ФЕДЕРАЦІЯ УКРАЇНИ
КОМІСІЯ ЦИФРОВОГО АВТОСПОРТУ

РІЗДВЯНІ ПЕРЕГОНИ З ЦИФРОВИХ КІЛЬЦЕВИХ ПЕРЕГОНІВ
(CHRISTMAS DIGITAL TOURING CHAMPIONSHIP)
(CDTC)

РЕГЛАМЕНТ

Зміст

- 1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ**
- 2. ГОНОЧНІ ПРАПОРИ**
- 3. ОРГАНІЗАЦІЯ ПЕРЕГОНІВ**
- 4. ПРОВЕДЕННЯ ПЕРЕГОНІВ**
- 5. АВТОМОБІЛІ**
- 6. УЧАСТЬ В ПЕРЕГОНАХ**
- 7. РЕЄСТРАЦІЯ ПІЛОТІВ**
- 8. УЧАСТЬ В ЗМАГАННЯХ**
- 9. ПОВЕДІНКА УЧАСНИКІВ НА ТРАСІ**
- 10. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ**
- 11. МЕДІА**
- 12. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ**
- 13. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ**

1. ЗАГАЛЬНІ ВИЗНАЧЕННЯ

1.1. Різдвяні перегони з цифрових кільцевих перегонів (далі – Перегони), офіційне змагання з цифрового автоспорту, проводить Автомобільна Федерація України (ФАУ) в рамках реалізації статутних завдань ФАУ з розвитку цифрового автоспорту в Україні із забезпеченням дотримання регламентуючих документів ФАУ щодо цифрового автоспорту, Правил Чесної Гри ФАУ та законодавства України. Обов'язки Промоутера Перегонів виконує Комісія цифрового автоспорту ФАУ (КЦА ФАУ)

1.2. ФАУ – Автомобільна Федерація України, національна федерація з автомобільного спорту, член Міжнародної Автомобільної федерації (FIA).

1.3. КЦА ФАУ – Комітет Цифрового Автоспорту ФАУ, робочий орган ФАУ уповноважений ФАУ Промоутер офіційних змагань з цифрового автоспорту.

1.4. FIA (Federation Internationale De L'Automobile) – Міжнародна Автомобільна Федерація.

1.5. Відповідальні особи – представники КЦА ФАУ, уповноважені здійснювати діяльність з проведення Перегонів від імені Промоутера.

1.6. Судді Перегонів – назначаються Відповідальними особами. Слідкують за перебігом змагання на сервері. У випадках, передбачених цим Регламентом приймають рішення, що не суперечать цьому Регламенту. Розглядають протести подані учасниками змагання та виносять рішення на виконання цього Регламенту.

1.7. Водій (Пілот) – фізична особа, яка відповідає всім вимогам цього Регламенту та зареєстрована для участі в Перегонах.

1.8. Перегони – сукупність заходів на трасі.

1.09. Індивідуальний залік – нарахування очок кожному водій окремо. Використовується в монокласових перегонах.

1.10. Спліт – група, визначена відбором симулятора в разі перевищення допустимої кількості зареєстрованих водіїв по кожній гоночній сесії окремо.

1.11. Траса (Трек) – гоночний комплекс з гоночним полотном, боксами, піт-лейном, трибунами, командним центром, парковкою та іншими інфраструктурними спорудами, що знаходяться на території комплексу.

1.12. Гоночне полотно – частина треку з твердим покриттям, обмеженим з обох сторін суцільними лініями білого або жовтого кольору для руху автомобілів та ведення боротьби. Порєбрики являються частиною дорожнього полотна. Асфальтовані та щебневі зони безпеки не є частиною дорожнього полотна.

1.13. Виїзд за межі траси («Off Track»)- це виїзд автомобіля всіма або двома колесами за межі траси, реєстрація «Off Track» визначається правилами симулятора.

1.14. Зрізка траси – виїзд автомобіля за межі гоночного полотна з метою скорочення часу проходження кола.

1.15. Обгін – зміна позицій автомобілів, що знаходяться на одному відрізку траси.

1.16. Контакт - дотик, що фіксується симулятором, будь-яких частин автомобіля з іншим автомобілем або елементами траси.

1.17. Важкий контакт – зіткнення автомобілів між собою, або елементами траси, що призвели до механічних пошкоджень та сходу учасників з дистанції. Супроводжується жовтими прапорами та чорним прапором з помаранчевим колом по середині для учасників зіткнення.

1.18. Бокси – частина траси, призначена для зупинки та стоянки автомобілів, проведення технічного обслуговування та відбуття штрафів чорного прапору. Бокси не є частиною гоночного полотна.

1.19. Піт-лейн – частина траси, призначена для заїзду та виїзду з боксів. Піт-лейн не є частиною гоночного полотна.

1.20. Заїзд на піт-лейн – конструктивно виділена частина траси призначена для руху на піт-лейн. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому заїзд на піт-лейн має бути виконано без перекриття.

1.21. Виїзд з піт-лейн - конструктивно виділена частина траси призначена для руху з піт-лейну. Така конструкція не є частиною гоночного полотна, тому виїзд з піт-лейну має бути виконано без перекриття.

1.22. Піт-стоп – зупинка автомобіля в своїх боксах для технічного обслуговування та відбуття штрафу.

1.23. Парковка – зупинка автомобіля, що не передбачає відновлення руху. Заборонена в межах гоночного полотна.

1.24. Перекриття – паралельний рух автомобілів із можливістю контакту між собою.

1.25. Кваліфікація – визначення стартового поля пілотів шляхом встановлення найшвидшого часу проходження кола.

1.26. Стартове поле / Грід – послідовність автомобілів на трасі визначена результатами кваліфікації.

1.27. Початок перегонів / Старт – початок реєстрації інцидентів, відліку часу перегонів та кількості кіл після запалення зелених вогнів або викидання зеленого прапору.

1.28. Старт з місця – початок перегонів на нерухомих автомобілях після сигналу про початок перегонів.

1.29. Старт з ходу - початок перегонів на рухомих автомобілях після сигналу про початок перегонів.

1.30. Фініш - перетин старт/фінішної лінії під клітчатим прапором або чорним в разі дискваліфікації.

2. ГОНОЧНІ ПРАПОРИ

В гонках діють Правила Прапорів, що мають наступні значення:

- Зелений прапор – Старт гонки/рестарт/умови безпечного треку/піт-лейн відкрито;
- Жовтий прапор – Попередження про небезпеку на трасі. Обгін під жовтими прапорами заборонено;
- Синій прапор – Наближення швидшого автомобіля, автомобіль на колі повинен дати шлях швидшому автомобілю;
- Білий-Чорний прапор - Попереджає пілота за виїзд з траси (off track), за неправильний напрямок, за зворотний рух по трасі;
- Білий прапор – Фінальне коло. (визн. FIA - Повільний автомобіль на трасі). В симуляторах використовується у першому значенні;
- Клітчастий Прапор – інформує про закінчення гонки Автомобілі, що перетнули старт/фінішну лінію під ним завершують гонки;
- Чорний прапор – видається автоматично симулятором або суддями за порушення правил перегонів;

3. ОРГАНІЗАЦІЯ ПЕРЕГОНІВ

3.1. Перегони проводиться на платформі Assetto Corsa з використанням регламентуючих документів ФАУ з цифрового автоспорту під контролем Відповідальних осіб:

від КЦА ФАУ – Ірина Кравець (irina.kravetc.ua@gmail.com) та Дмитро Малихін (dmalykhin@gmail.com)

У Перегонах діє Суддівська система, до складу якої входять судді, склад яких визначають Відповідальні особи.

3.2. Тривалість Перегонів визначається Календарем.

3.3. Офіційна дошка оголошень розміщується:

- на фейсбук-сторінці КЦА ФАУ (<https://www.facebook.com/fau.ua>);
- на сайті ФАУ (www.fau.ua).

3.5. Поточна інформація щодо Перегонів публікується на офіційних сторінках КЦА ФАУ в соцмережах.

3.6. Всі водії та відповідальні особи Перегонів дотримуються правил неупередженого висвітлення та не допускають спотворення результатів змагань.

3.7. Вирішення суперечливих питань здійснюється шляхом подачі протестів.

4. ПРОВЕДЕННЯ ПЕРЕГОНІВ

4.1. Перегони проводяться згідно затвердженого Календаря, назви та емблеми яких визначають Відповідальні особи.

4.2. Дата, час проведення (за Київським часом в т.ч. за GMT), погодні умови разом із часом доби в симуляторі, для кожного етапу вказується в календарі, що складається Відповідальними особами та публікується на офіційному сайті ФАУ та ФВ-сторінці (Додаток 1 - "Календар").

4.3. Кожний етап має наступний розклад:

1. Кваліфікація - 20 хвилин.
2. Перегони – 120 хвилин.
3. Завершення перегонів, інтерв'ю з переможцями.

4.4. Дати та час проведення перегонів можуть бути змінені Відповідальними особами про що зобов'язані повідомити про це не менш ніж за 48 годин до їх початку.

5. АВТОМОБІЛІ

5.1. Перегони проводяться на кузовних автомобілях, визначених Відповідальними особами спираючись на базу симулятора.

5.3. Пілоти приймають участь в Перегонах на одному конкретно обраному автомобілі.

5.4. Заборонено змінювати автомобіль під час перегонів.

6. УЧАСТЬ В ПЕРЕГОНАХ

6.1. До участі у перегонах допускаються особи, які відповідають наступним вимогам:

- громадяни України;
- громадяни інших держав віком від 18 років;
- володіють актуальною версією симулятора;
- в якості органів введення допускаються рульові керма та геймпади;

6.2. Логін пілота повинен відповідати одній з таких формі: ПРИЗВИЩЕ Ім'я, ІМ'Я Прізвище або Прізвище Ім'я. (Наприклад: BUDKO Stepan, STEPAN Budko, Budko Stepan.)

6.3. Заборонена реєстрація і участь під двома і більше іменами.

6.4. Заборонено використання клавіатури та миші як засобів контролю автомобілем.

6.5. Пілоти несуть повну відповідальність за свої дії та бездіяльність, а також техніку, на якій вони приймають участь у змаганні.

6.6. Пілоти зобов'язані виконувати всі вказівки суддів по ходу проведення перегонів.

6.7. Пілот мають право використовувати помічники в управлінні автомобілем, дозволені налаштуваннями сервера та змінювати їх значення якщо це передбачено налаштуваннями автомобіля.

6.8. Пілот має право відізвати свою заявку на участь в перегонах.

6.9. Пілоти мають право при необхідності користуватись голосовим та текстовим чатами, проте заборонено зловживати ними.

6.10. Пілоти зобов'язані під час перегонів забезпечити безпеку собі та іншим пілотам.

6.11. Пілоти мають право на подачу протестів.

7. РЕЄСТРАЦІЯ ПІЛОТІВ

7.1. Особа, яка бажає взяти участь в перегонах повинна заповнити форму-заявку на сайті. Посилання на реєстрацію публікується на офіційному сайті fau.ua.

7.2. Перелік учасників повинен бути опублікований на офіційному сайті не пізніше, ніж за 24 годин до старту Перегонів.

7.3. Заявка на участь повинна відповідати вимогам форми представленої на google forms. У разі невідповідності, така заявка буде відхилена.

7.4. Заборонено внесення будь-яких змін до переліку учасників під час проведення перегонів.

7.5. Відповідальні особи мають право відмовити у реєстрації пілота на перегони без пояснення причин.

8. УЧАСТЬ В ПЕРЕГОНАХ

Кожен пілот зобов'язаний брати участь в перегонах на заявленому при реєстрації автомобілі.

8.1. Участь на не заявленому автомобілі карається дискваліфікацією.

8.2. Стартом етапу вважається вихід на стартову позицію (грід).

8.3. Заборонено використовувати нецензурні вирази в текстовому та голосовому чаті. Забороняється вживати образи, і непристойні вирази на адресу інших водіїв, відповідальних осіб, суддів та інші порушення «Правил Чесної Гри ФАУ». При порушенні цього пункту, попередження та/або дискваліфікація рішенням суддів.

8.4. Заборонено використовувати зображення та тексти, що прямо або опосередковано розпалюють національну, міжнаціональну, етнічну, релігійну, расову або статеву ворожнечу. Команди та водії, що порушили цей пункт регламенту, будуть дискваліфіковані без збереження результатів перегонів.

9. ПОВЕДІНКА УЧАСНИКІВ НА ТРАСІ

9.1. Пілоти зобов'язані вживати всіх необхідних заходів для уникнення зіткнень з автомобілями суперників.

9.2. Протягом всієї сесії пілоти повинні рухатися в межах гоночного полотна, крім випадків зупинки в межах траси, проведення піт-стопу або необхідності уникнення зіткнення.

9.3. Забороняється різке необґрунтоване сповільнення на трасі, що може призвести до зіткнення з учасниками перегонів.

9.4. Забороняється створення перешкод іншим пілотам при поверненні на гоночне полотно через її межі. Після виїзду на трасу та разі наближення інших автомобілів, пілот зобов'язаний рухатися вздовж краю, через який був проведений заїзд, не створюючи перешкод іншим пілотам, які перебувають на треку.

9.5. При поверненні на гоночне полотно, забороняється перешкоджати руху автомобілів на трасі, що наближаються з більшою швидкістю.

9.6. У разі пошкодження автомобіля пілот зобов'язаний забезпечувати безпеку руху іншим учасникам гонки, направляючи свій автомобіль в бокси на ремонт. В разі неможливості самостійного продовження руху – екстрено переміститись в бокси.

9.7. У разі зупинки в межах гоночного полотна після зіткнення, пілот має право відновити рух лише переконавшись, що це не завадить іншим пілотам. Пілот при цьому несе відповідальність за безпеку при відновленні руху.

9.8. У разі якщо автомобіль отримав пошкодження що становлять небезпеку оточуючим автомобілям, пілот зобов'язаний через "ESC" вийти в "Меню боксів".

9.9. Пілот зобов'язаний пропустити автомобілі, які випереджають його на коло або більше не створюючи жодних перешкод та якомога швидше. Ігнорування синього прапора без жовтої лінії призведе до Штрафу.

9.10 Пілот може здійснити обгін автомобіля (повернутися в лідируюче коло), якщо це не заважає боротьбі і не призведе до значної втрати часу пілотами, які випередили його на коло або більше.

9.11. Пілот, що здійснює обгін, повинен оцінювати дистанцію і не створювати аварійних ситуацій і навмисних контактів при обгоні.

9.12. Відповідальність за обгін лежить на пілоті, що його ініціює, проте автомобілю якого випереджають, заборонено перешкоджати обгону, якщо це призведе до зіткнення.

9.13. При обороні позиції допускається одне відхилення від своєї траєкторії на всіх ділянках траси. Більш ніж одне відхилення вважається Блокуванням та підлягає покаранню. Захищаючи свою позицію таким чином, водій повинен залишити місце для суперника на тому боці гоночного полотна, з якої було зроблено перестроювання.

9.14. Обгін вважається завершеним, якщо відсутнє перекриття, і рух автомобілів не призведе до контакту.

9.15. Пілот, який сповільнює рух або відстає на коло, при наближенні швидшого автомобіля який буде випереджати його на коло або більше, за правилами "Синіх Прапорів" повинен триматися своєї траєкторії, але зробити все можливе, щоб полегшити здійснення обгону.

9.16. Пілот, який здійснює обгін повинен враховувати, що круговий або той кого обганяють, не завжди має можливість подивитися в дзеркала в повороті. При обгоні, більш швидкий автомобіль, який буде випереджати на коло або атакувати суперника, повинен залишати місце іншому пілоту на гоночному полотні, не змушуючи того залишати її межі.

9.17. При паралельному русі учасники повинні залишати один одному місце в межах гоночного полотна.

9.18. Пілот, який не впорався з керуванням з різних причин, зобов'язаний не допустити контакт з іншими автомобілями, навіть якщо це означає для нього великий ризик зіпсувати собі гонку.

9.19. Заборонено боротьбу за межами гоночного полотна. Якщо Обгін або успішний захист позиції зроблені з виїздом за межі гоночного полотна всіма колесами, пілоти, що допустили виїзд, повинні повернути відіграну позицію.

9.20. Гальмування та контакт з пілотом попереду і, як наслідок, виліт з гоночного полотна або розворот, розцінюється як жорстке порушення "умисне здійснення контакту". Пілот, який помилився з точкою гальмування, щоб уникнути зіткнення з суперником, зобов'язаний зміститися в сторону і уникнути контакту, навіть ціною власних пошкоджень автомобіля.

9.21. Забороняється зміщення на гальмуванні, якщо автомобілі мають перекриття.

9.22. При старті з ходу забороняється необдумана поведінка в пелотоні, що може призвести до зіткнення з суперниками.

9.23. Дозволяється прогрів покришок та гальм.

9.24. Суддя повинен зберегти повтор перегонів для його перегляду і пошуку порушень положень цього Регламенту.

10. ПОДАЧА ПРОТЕСТІВ

10.1. Пілот має право після завершення перегонів, звернутися до суддів з вмотивованою заявою про розгляд суперечливого питання.

10.2. В протесті має бути зазначено часовий проміжок порушень, порядкове коло, поворот, номер автомобіля, ім'я пілота проти якого подається скарга з описом свого бачення ситуації та файл із збереженим повним колом на якому було здійснено порушення.

10.3. Протест може бути поданий за будь-який інцидент, що мав місце в перегонах.

10.4. Протести подаються в офіційний [Discord](#)-канал Digital Autosport of Ukraine.

10.5. Прийом протестів здійснюється протягом 12 годин після закінчення перегонів.

10.6. Розгляд заяв проводиться суддями протягом наступних 24 годин після закінчення строку подання протестів. Після цього остаточні результати публікуються на сайті ФАУ та офіційних соціальних мережах.

10.7. Пілот має право відповіді для свого захисту, якщо проти нього подано протест.

11. МЕДІА

11.1. Вітаються коментарі водіїв після закінчення перегонів.

11.2. Вітаються надання водіями фотографій підчас реєстрації на Перегони.

11.3. ФАУ та КЦА ФАУ залишає за собою право на використання в своїй статутній діяльності фото і відео матеріалів, які надано водіями для їх участі в Перегонах без обмеження часу використання.

11.4. Всі права на висвітлення Перегонів у засобах масової інформації, належать ФАУ, якщо інше не встановлено договором між ФАУ та уповноваженим ФАУ організаційним партнером (промоутером). Під правами розуміються права, включаючи, але не обмежуючись, на телевізійне мовлення, запис і відтворення заходів Перегонів без будь-яких обмежень стосовно змісту, часу, місця змагань, технічних аспектів та незалежно від того, існують такі права зараз чи виникнуть у майбутньому, а також права на рекламування, маркетинг, збут, ліцензування, комерційну концесію, спонсорство, опублікування, діяльність друкованих засобів масової інформації.

12. ПЕНАЛІЗАЦІЯ ЗА ПОРУШЕННЯ РЕГЛАМЕНТУ

12.1. Участь 2х і більше осіб з однієї IP-адреси без повідомлення – тягне за собою дискваліфікацію цих пілотів на етапі.

12.2. Участь пілота без реєстрації - тягне за собою його дискваліфікацію.

12.3. Неповага, агресія і образи на адресу інших пілотів карається на розгляд суддів.

13. ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

13.1. Цей Регламент може бути змінений та доповнений Відповідальними особами.

13.2. Зміни до Регламенту під час проведення перегонів не проводяться.

Додатки до регламенту перегонів:

Додаток 1 – "Календар":

Трек: **Brands Hatch**

Конфігурація: **GP**

Дистанція: **120** хв.

Початок сесії: **10:00**

Погода: динамічна

Місткість: **23** авто

Кваліфікація: **20** хв

Налаштування авто: повне

Омологовані авто: **AUDI TT RS (VLN)**